**Guía2. Desarrollo Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | *Hasta el momento, hemos desarrollado el CRUD de usuarios (login y registro), implementado la funcionalidad de escaneo de código de barras que permite agregar productos al carrito de compras, y también hemos añadido la opción de incorporar productos a la base de datos mediante el escaneo. Los avances han cumplido con los objetivos específicos de crear un sistema de escaneo y gestionar el carrito de compras. No se han realizado ajustes en los objetivos ni en la metodología hasta ahora.* |
| Objetivos | Desarrollar una aplicación móvil para AutoPlanet que permita a los clientes realizar compras de forma autónoma, mejorando la eficiencia y seguridad del proceso mediante la integración de escaneo de productos, gestión del carro de compras, pagos en línea, reportes y análisis de compras y supervisión en tiempo real por parte de un usuario administrador. |
| Metodología | Para abordar el problema identificado en el proyecto "ScanBuy", utilizaremos la metodología de desarrollo agil SCRUM, que nos permitirá desarrollar la aplicación de manera iterativa e incremental, asegurando flexibilidad y adaptabilidad a los cambios que puedan surgir durante el proceso. El enfoque ágil facilita la entrega de componentes funcionales del proyecto en ciclos cortos, lo que nos permitirá recibir retroalimentación continua y ajustar el desarrollo conforme avanzamos. |
| Evidencias de avance | Trello: https://trello.com/invite/b/66ee04c6f39c011b4ef27817/ATTI58a6904d8c7d9804ab2ffba7720e25e63C7D94C0/scanbuy  GitHub:  https://github.com/alburquenque/2024\_2\_MA\_CAPSTONE\_001D\_GRUPO\_5/tree/main |

|  |
| --- |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de  Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones |
| Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización. | Preparación y Análisis | Definir historias de usuario, funcionalidades, y criterios de aceptación para la aplicación móvil.  Crear modelos de arquitectura como el MER, CASO DE USO, actividad. | Herramientas de modelado (UMLetino, StarUML) | 2 semanas | Equipo Scrum | Modelos deben ser revisados y aprobados por el equipo al final del sprint. |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo | Desarrollo inicial  Creación de vista registro y login | Implementación de autenticación para la aplicación.  Desarrollo frontend de vistas iniciales. | Ionic, Angular, Visual Studio, Github | 2 semanas | Desarrolladores | Implementar autenticación segura mediante JWT o Firebase Auth. |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo.  Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos | Implementación de backend.  Implementación de escaneo de código de barras  Implementación de proceso de pago | Programación del backend para la vista de usuario, lo que incluye escáner y carrito de compras  Integración de Pasarelas de Pago. | Ionic, Angular, Visual Studio, Github, API Webpay, Firebase | 4 semanas | Desarrolladores | Pruebas unitarias deben implementarse en paralelo con el desarrollo |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo | Implementación de vista en tiempo real para el administrador | Creación de funcionalidades para monitoreo y supervisión de usuarios activos y carrito de compras | Ionic, Angular, Visual Studio, Github, Firebase | 2 semanas | Desarrolladores | Uso de una base de datos en la nube para poder llevar a cabo de mejor manera la presentación de esta funcionalidad. |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  La experiencia en el uso de Ionic y Angular ha sido de gran ayuda, facilitando la implementación de funcionalidades como el CRUD de usuarios y el escaneo de códigos de barra. Esto nos permitió avanzar rápidamente en las primeras etapas del proyecto.  La comunicación y organización dentro del equipo han sido excelentes, permitiéndonos distribuir las tareas según las fortalezas individuales de cada miembro. Esta sinergia ha optimizado el flujo de trabajo, asegurando que las entregas parciales se completen a tiempo.  El enfoque ágil de Scrum ha permitido una adaptación rápida a cualquier cambio y ha mantenido al equipo enfocado en entregas iterativas, mejorando la flexibilidad y alineación del proyecto con los objetivos. |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas: *No ha habido ajustes* |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas: *No hay actividades retrasadas, todas están iniciadas.* |